

« Argad ! »


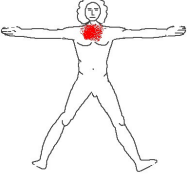
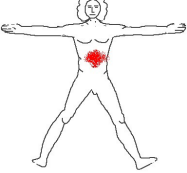
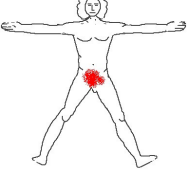
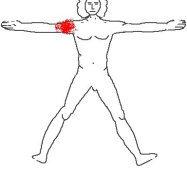
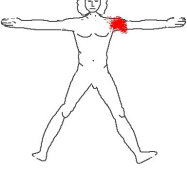
Localisation des blessures

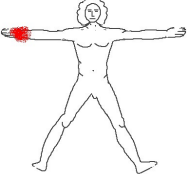
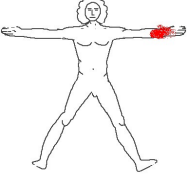
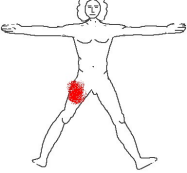
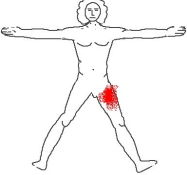
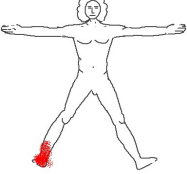
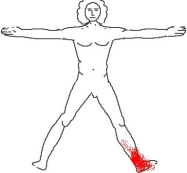
Le « dé de localisation » est un dé à 12 faces qui indique différents endroits du corps humain. On peut l'utiliser pour localiser une blessure, ce qui permet de détailler davantage les aventures de personnages particuliers (chef d'une armée, héros, capitaine d'un équipage pirate, principaux personnages d'un groupe, etc ; ou bien PNJ important). On peut aussi l'utiliser pour jouer des duels, des défis avant une bataille, des combats de gladiateurs...

Ce dé est disponible dans le commerce (boutiques spécialisées, internet) ; il n'est pas spécialement lié à une règle de jeu, il peut être utilisé avec n'importe quelle règle.

Ce dé peut être remplacé par un simple dé à douze faces numéroté, en utilisant les numéros indiqués à gauche des schémas du tableau.



<i>localisation</i>		
<p>1</p>  <p>tête</p>		
<p>2</p>  <p>gorge, poitrine, ou nuque</p>		
<p>3</p>  <p>abdomen, ou dos</p>		
<p>4</p>  <p>ventre, bassin, fesses</p>		
<p>5</p>  <p>épaule droite, haut du bras droit</p>		
<p>6</p>  <p>épaule gauche, haut du bras gauche</p>		

<i>localisation</i>		
<p>7</p>  <p>main droite, poignet, ou avant-bras droit</p>		
<p>8</p>  <p>main gauche, poignet, ou avant-bras gauche</p>		
<p>9</p>  <p>cuisse droite, haut de la jambe droite</p>		
<p>10</p>  <p>cuisse gauche, haut de la jambe gauche</p>		
<p>11</p>  <p>pied droit, cheville, ou bas de la jambe droite</p>		
<p>12</p>  <p>pied gauche, cheville, ou bas de la jambe gauche</p>		

